



任天堂ファミリーコンピュータ™

TEC-RF

SUNSOFT

夢・創造・サンソフト

ラフ [RAFT] WORLD

取扱説明書

©SUNSOFT ©TOKAI ENGINEERING



ごあいさつ

このたびは、**SUNSOFT** の「ラフ ワールド」をお買いあげいただき、誠に
ありがとうございました。ご使用になる前に、取り扱い方、使用上の注意等、
この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用くださ
い。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

宇宙^{う ちゅう れき}歴0373年——地球^{ちきゅう}の人口^{じんこう}は膨大^{ぼうだい}に膨れ^{ふく}あがり、もはや人類^{じんるい}は地球^{ちきゅう}だけでは生活^{せい かつ}できなくなっていた。——そして、人^{ひと}は宇宙^{う ちゅう}に新天地^{しんてん ち}を求めた。ジェイ^{ちち}(JAY・Mc CRAY)の父^{ちち}は有能^{ゆうのう}な技術^{ぎ ぎゅつ しや}者^{しや}であり、現在^{げんざい}はシリウス^{せいけい}星系^{はたし}のコロニー^{かい はつ けい かく}開発^{はたし}計画^{けい かく}『シリウス・プロジェクト』のスタッフ^{はつ けん}として働^{はたら}いていた。しかし、『シリウス・プロジェクト』は実験^{じっけん ちゅう}中に研究所^{けんきゅうしよしゅうへん}周辺^まをも巻き込^こむ、大爆^{たい ばく}発^{はつ}をおこす。この事故^{じ ごと}で、ジェイ^{じい}は唯一^{ゆい いっ}の肉親^{にくしん}である父^{ちち}を失^{うしな}い、また開発^{かい はつ}データ^たのすべて^{うしな}を失^{うしな}った『シリウス・プロジェクト』も、中止^{ちゅうし}へと追^おい込ま^これていく。だが、ジェイ^{ちち}は父^{しよさい}の書斎^{い ち まい}から一枚^{はつ けん}のディスク^{はつ けん}を発見^{はつ けん}した。そのディスク^{はつ けん}にはコロニー^{かい はつ}開発^たの為^{ため}の全^{ぜん}データ^{さい ごと}と、そして、最後^{さいご}には父^{ちち}の言葉^{こと ば}が…「シリウス・プロジェクト^{なに もの}を何者^{そ し}かが阻止^{わたり}しようとしてい^{なに}る。ジェイ。もし私^{わたし}に何か^{なに}あったときは頼^{たの}む、私^{わたし}の後^{あと}をつぎコロニー^{かん せい}を完成^{ちち}させてくれ!!」父^{ちち}は自分^{じ ぶん}の死^しを予感^{よ かん}していた!?

しかしプロジェクト^{しっ ぱい}の失敗^{しっ ぱい}をもくろむ奴^{やつ}らが再び^{また}動き^{うご}だした! コロニー^{かん}を完成^{かん}させる為^{ため}には奴^{やつ}らと戦^{たたか}うしかない。ジェイ^{ちち}は父^{ちち}のかたき^うを討^うち、『シリウス・プロジェクト』を成功^{せい こう}させる為^{ため}に今^{いま}、敵地^{てき ち}へと乗り込^{のり こん}んだ!!

◆ゲームの始め方◆

タイトル画面のときにスタートボタンを押してください。



タイトル画面➡

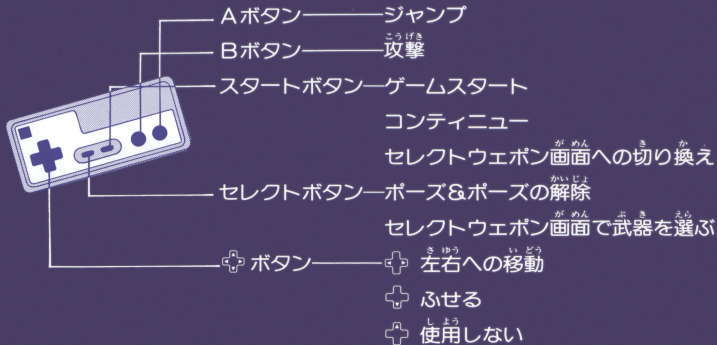
◆遊び方◆

✚ ボタンでプレイヤーを操作し、ガンで敵を倒しながら進んでください。
敵を倒すといろいろなアイテムが出現します。アイテムを取ってパワーアップしながら前に進んでください。

また、各ステージには1つずつ武器アイテムがあり、これを取ると武器の種類が増えます。セレクト・ウェポン画面で取った武器の中から選び、使用してください。

そう さ ほう ほう

◆コントローラーの操作方法◆



がめんりようじ ◆画面表示◆

ライフメーター
武器エネルギーメーター



ライフメーター

ライフメーターが0になると、プレイヤーを一人失います。(最高8メモリあります)

武器エネルギーメーター

ハンドガン以外の武器はエネルギーを使用し、エネルギーメーターが0になると、自動的にハンドガンにもどります。

(武器によってエネルギーの使用度は違います。)

◆かいふく回復アイテム◆



←ライフカプセル(ピンク)
ライフメーターが
かいふく1回復します。

ぶき武器エネルギー
メーターが
かいふく2回復します。



ぶき武器エネルギーカプセル(ブルー)→

◆武器アイテム紹介◆

ハンドガンとショットガンは、はじめから持っています。また、他のガンはゲーム中にでてくる武器アイテムを取ると、取ったものの中から選んで使用できるようになります。

ハンドガン



プレイヤーがはじめから持っている武器。

ショットガン



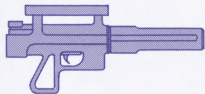
3方向にわかれて弾がでる。はじめからもっている。

マシンガン



連射ができる。

ホーミングミサイル



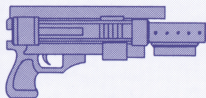
ミサイルが^{てき}敵を^お追いかけてあたる。

レーザーガン



レーザーを^{はっしや}発射する。

グレネードランチャー

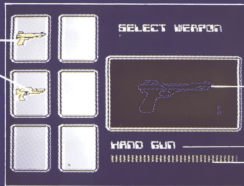


^は ^{かいりょく} ^{さいこう}
破壊力は最高。

◆セレクト・ウェポン^{がめん}画面◆

武器^{ぶき}選択^{せんたく}パネル

(持っている武器^{ぶき}が
表示^{ひょうじ}される。)



えらんだ武器^{ぶき}の形状^{けいじょう}

えらんだ武器^{ぶき}の名前^{なまえ}

エネルギーメーター

ゲーム中^{ちゅう}にスタートボタンを押^おすと、セレクトウェポン^{がめん}画面にかわります。

現在^{げんざい}持っている武器^{ぶき}が左側^{ひだりがわ}に、使用^{しよう}している武器^{ぶき}の形状^{けいじょう}や名前^{なまえ}、エネルギー^{みきがわ}が右側^{みきがわ}に表示^{ひょうじ}されます。

セレクトボタンで武器^{ぶき}を選^{えら}んでください。

またエネルギーメーターが0のときは、ハンドガンしか使用^{しよう}できません。

しょうかい ◆エリア紹介◆

BOSS

STAGE 1

はいきょ と し
廃墟都市

ヘリコプター&ノミ^{がた}型ロボット

STAGE 2

ち か つう ろ
地下通路

せん しゃ^{がた}
戦車型ロボット

STAGE 3

てき き ち
敵基地

かべ^{がた}ほう だい
壁型砲台

STAGE 4

てき う ちゅう せん ない ぶ
敵宇宙船内部

ロボット^{がた きょ だい} 型巨大砲台

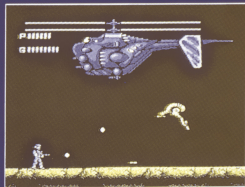
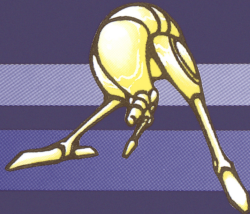
STAGE 5

こう じ ょ う
工場

てき だつ しゅつ せん
敵脱出船

◆ボスの^{たお}倒し方^{かた}◆

各^{かく}ステージの最後^{さいご}には、ボスがいます。ボスには^{たま}弾があたるとダメージをうけるポイントがあるので、そこを^{ねら}狙って^{こうげき}攻撃してください。



◆ミス◆

ライフメーターが0になるか、プレイヤーが下に^{した}落ちるとミスになります。

◆ゲームオーバー◆

プレイヤーの残り^{のこ}数が0になるとゲームオーバーになります。

◆コンティニュー◆

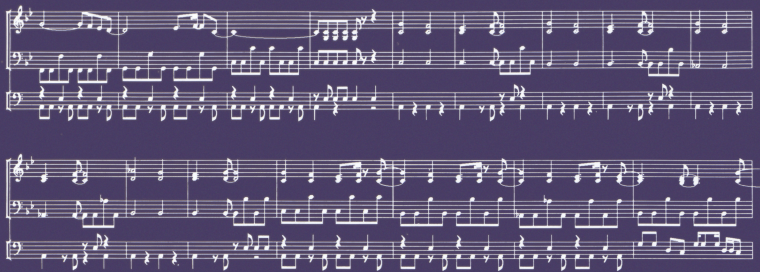
ゲームオーバーになったあと、スタートボタンを2度^ど押すとコンティニューになります。(コンティニューは3^{かい}回までです。)

また、ゲームを^お終わりたいときはENDを選び、スタートボタンを^お押してください。

◆ラフ ワールド オープニング◆









使用上の注意

- 1) ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- 2) テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 3) 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- 4) 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。
また絶対に分解したりしないでください。
- 5) 端子部に手を触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
- 6) シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

おことわり

商品の生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なため、プログラム上、予期できない不都合が、発見される場合があります。万一、隠しアイテムや裏ワザ以外の誤動作等を起こすようなことがございましたら、弊社まで御一報ください。

なお、ゲーム内容についての電話でのお問い合わせには、一切お答えできません。

SUNSOFTの新作情報や、ゲームのヒントは、TEL0587・55・1120でお聞きください。



ファミリ-コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

制作・発売元 東海エンジニアリング(株)

販売元 ザン電子株式会社

〒483 愛知県江南市古知野町朝日250

TEL (0587) 55-3500

テレホン案内 TEL (0587) 55-1120

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。